



Hattori Hiromitsu

**服部 宏充**

**E-Mail:** [hatto@i.kyoto-u.ac.jp](mailto:hatto@i.kyoto-u.ac.jp)

**URL:** <http://www.ai.soc.i.kyoto-u.ac.jp/~hatto/index.html>  
<http://hatto.org/>

**twitter:** hatto\_on / **Skype:** hirohatto / **facebook:** hatto.on

**TEL:** 075-753-5396 / **FAX:** 075-753-4820

**Affiliation:**

京都大学 大学院情報学研究科 社会情報学専攻  
社会情報ネットワーク講座 広域情報ネットワーク分野 石田・松原研究室

**Address:**

〒606-8501 京都府京都市左京区吉田本町

**Date of Birth:**

1975/09/16

**[Education]**

名古屋工業大学 大学院工学研究科 電気情報工学専攻 博士後期課程修了 2004/03  
博士 (工学)  
指導教官: 新谷 虎松 教授

名古屋工業大学 大学院工学研究科 電気情報工学専攻 博士前期課程修了 2001/03  
修士 (工学)  
指導教官: 新谷 虎松 教授

名古屋工業大学 工学部 知能情報システム学科卒業 1999/03  
学士 (工学)  
指導教官: 新谷 虎松 教授

**[Appointments]**

助教 2007/04 -  
京都大学 大学院情報学研究科 社会情報学専攻

客員研究員 2006/01 - 2006/08  
米国 マサチューセッツ工科大学 スローン経営大学院  
Dr. Mark Klein 研究グループ

客員研究員 2004/10 - 2005/07  
英国 リヴァプール大学 計算機科学科  
Dr. Peter McBurney 研究グループ

日本学術振興会 特別研究員 (PD) 2004/04 - 2007/03  
日本学術振興会

**[Lectures/Teaching]**

- 京都大学 情報学科 学生実験及演習 1  
2011年度（前期），2010年度（前期），2009年度（前期），2008年度（前期），2007年度（前期）
- 京都大学 情報学科 学生実験及演習 2  
2007年度（後期）
- 京都大学 情報学科 基礎情報処理演習  
2009年度（前期）
- 京都大学大学院 情報学研究科 マルチエージェントシステム（リレー講義・修士1回生）  
2011年度（後期），2010年度（後期），2009年度（後期），2008年度（後期）

## [Professional Activities]

- Organizing/Program Chair
  - Co-Organizer, Joint Workshop of the 1st International Workshop on Data Oriented Constructive Mining and Multi-Agent Simulation (DOCMAS) and 5th International Workshop on Massively Multi-Agent Systems: Models, Methods, and Tools (MMAS), Taipei, Taiwan, May 2, 2011
  - Co-Organizer, Digital Cities 6: Concepts, Methods and Systems of Urban Informatics, Pennsylvania, USA, June 24, 2009
  - 実行委員長, Joint Agent Workshops and Symposium 2008 (JAWS-2008), 滋賀, 10月29-31日, 2008
  - Co-Organizing Chair, The 1st International Workshop on Agent-based Complex Automated Negotiations (ACAN-2008), Estoril, Portugal, May 12, 2008
  - Co-Organizer, The 3rd International Workshop on Rational, Robust, and Secure Negotiations in Multi-Agent Systems (RRS-2007), Silicon Valley, USA, November 5, 2007
  - Co-Organizer, The 2nd International Workshop on Rational, Robust, and Secure Negotiations in Multi-Agent Systems (RRS-2006), Hakodate, Japan, May 8, 2006
  - Co-Organizer, The 1st International Workshop on Rational, Robust, and Secure Negotiations in Multi-Agent Systems (RRS-2005), Utrecht, Netherlands, July 25, 2005
- Program Committee Member
  - プログラム委員, 第26回人工知能学会全国大会, 山口, 6月12-15日, 2012
  - Program Committee Member, The 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), Barcelona, Spain, July 16-22, 2011
  - Program Committee Member, The 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), Taipei, Taiwan, May 2-6, 2011
  - Program Committee Member, The 4th International Workshop on Agent-based Complex Automated Negotiations (ACAN-2011), Taipei, Taiwan, May 3, 2011
  - Program Committee Member, International Workshop on the Uses of Agents for Education, Games and Simulations (AEGS-2011), Taipei, Taiwan, May 2, 2011
  - Program Committee Member, The 13th International Conference on Principles of Practice in Multi-Agent Systems, Kolkata, India, November 12-15, 2010
  - プログラム委員, Joint Agent Workshops and Symposium 2010 (JAWS-2010), 北海道, 10月27-29日, 2010
  - Program Committee Member, The 9th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2010), Toronto, Canada, May 10-14, 2010
  - プログラム委員, Joint Agent Workshops and Symposium 2009 (JAWS-2009), 宮城, 10月28-30日, 2009
  - Program Committee Member, The 21st International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2009), Pasadena, USA, July 11-17, 2009

- Program Committee Member, The 4th International Workshop on Massively Multi-Agent Systems: Models, Methods and Tools (MMAS-2009), Budapest, Hungary, May 12, 2009
- Program Committee Member, The 2nd International Workshop on Agent-based Complex Automated Negotiations (ACAN-2009), Budapest, Hungary, May 12, 2009
- Program Committee Member, International Workshop on Agents for Games and Simulations (AGS-2009), Budapest, Hungary, May 11, 2009
- Program Committee Member, ACM Symposium on Applied Computing (SAC-2009), Honolulu, USA, March 8-12, 2009
- Program Committee Member, The 7th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2008), Estoril, Portugal, May 12-16, 2008
- プログラム委員, 第22回人工知能学会全国大会, 北海道, 6月11-13日, 2008
- プログラム委員, Joint Agent Workshops and Symposium 2007 (JAWS-2007), 沖縄, 10月29-31日, 2007
- プログラム委員, 第21回人工知能学会全国大会, 宮崎, 6月1-3日, 2007
- Program Committee Member, The 20th International Conference on Industrial, Engineering & Other Applications of Applied Intelligent Systems (IEA/AIE-2007), Kyoto, Japan, June 26-29, 2007
- Program Committee Member, The 19th International Conference on Industrial, Engineering & Other Applications of Applied Intelligent Systems (IEA/AIE-2006), Annecy, France, June 27-30, 2006
- Steering Committee
  - 人工知能学会, データ指向構成マイニングとシミュレーション研究会 幹事, 2010-
  - 電気学会, 実世界とエージェントシミュレーション協同研究委員会 幹事, 2010-
- Tutorial/School
  - Agent School Chair, Agent School on Autonomous Agents and Multi-Agent Systems, Nagoya Institute of Technology, Nagoya, Japan, December 12, 2009
  - Agent School Chair, Agent School on Autonomous Agents and Multi-Agent Systems, Vietnam National University, Hanoi, Vietnam, December 11-12, 2008
  - Tutorial, "Complex Negotiations for Intractable Problems", AAMAS-2008, Estoril, Portugal, May 13, 2008
- Editorial Board/Committee
  - 情報処理学会, 会誌編集委員, 4月, 2010-
  - 情報処理学会, 論文誌編集委員, 4月, 2010-
  - 電子情報通信学会, 「ソフトウェアエージェントとその応用特集号」, 編集委員, 2010
  - 人工知能学会, 「エージェント」特集, 編集委員, 2009
  - 電子情報通信学会, 「ソフトウェアエージェントとその応用特集号」, 編集委員, 2008
- Reviewer
  - IEEE Transactions on SMC, International Journal on Mutli-Agents and Grid Systems, etc.
  - IJCAI, AAI, AAMAS, PRIMA, etc.
  - 人工知能学会誌, 情報処理学会論文誌, 電子情報通信学会論文誌, 日本ソフトウェア科学会論文誌, 計測自動制御学会論文誌

## [Memberships]

- Japanese Society for Artificial Intelligence (JSAI)
- Information Processing Society of Japan (IPSJ)
- The Institute of Electronics, Information and Communication Engineers (IEICE)

## [Grants and Scholarships]

1. 科学研究費若手研究B  
[2009/04 - 2012/03]  
“大規模交通シミュレーションのための人間行動モデリングの研究”  
研究分担者 (2009/04 - 2012/03)  
研究費総額：3,300千円
2. 科学研究費基盤研究A  
[2009/04 - 2012/03]  
“サービスコンピューティングに基づく集合知の研究”  
研究分担者 (2009/04 - 2012/03)  
研究費総額：36,200千円
3. 総務省 戦略的情報通信研究開発推進制度 (SCOPE) ICTイノベーション促進型研究開発  
[2009/06 - 2012/03]  
“サービスコンピューティングに基づく多言語サービス基盤の実現”  
研究分担者 (2009/04 - 2012/03)  
研究費総額：68,694千円 (見込)
4. 科学研究費基盤研究A  
[2006/04 - 2009/03]  
“大規模マルチエージェントシステムを用いた参加型デザインの研究”  
研究分担者 (2007/04 - 2009/03)  
研究費総額：37,400千円
5. 総務省 戦略的情報通信研究開発推進制度 (SCOPE) 地域情報通信技術振興型研究開発  
[2005/04 - 2008/03]  
“ユビキタスネットワーク社会におけるメガナビゲーション技術に関する研究”  
研究分担者 (2007/04 - 2008/03)  
研究費総額：51,231千円
6. C&C若手研究員助成  
[2008/01 - 2010/01]  
“不正な選好表明に対して頑健な非線形効用に基づくマルチエージェント交渉プロトコルに関する研究”  
助成金総額：2,000千円
7. 人工知能研究振興財団平成19年度研究助成金  
[2008/01 - 2009/03]  
“大規模交通シミュレーションのためのエージェントモデリングに関する研究”  
助成金総額：600千円
8. 栢森情報科学振興財団研究助成  
[2008/01 - 2009/06]  
“大規模エージェントシミュレーションのためのエージェントモデリングに関する研究”  
助成金総額：900千円
9. 科学研究費補助金 (特別研究員奨励費)  
[2004/04 - 2007/03]  
“不確実情報下におけるマルチエージェントの合意形成メカニズムに関する研究”  
研究費総額：3,500千円
10. 平成16年度 (財) 中部電力基礎技術研究所国際交流助成  
[2004]  
助成金総額：150千円

11. (財) 立松財団平成16年度海外調査研究助成  
[2004]  
助成金総額： 200千円
12. (財) C&C振興財団平成15年度国際会議論文発表者助成  
[2003]  
助成金総額： 180千円
13. (財) 科学技術融合振興財団平成15年度研究補助金  
[2003]  
“エージェントの議論に基づく交渉による合意形成に関する研究”  
助成金総額： 150千円
14. (財) 電気通信普及財団海外渡航旅費援助  
[2002]  
助成金総額： 230千円
15. (財) 大幸財団第22回学芸奨励生  
[2002]  
“マルチエージェントに基づく取引支援のための交渉プロトコルに関する研究”  
助成金総額： 360千円
16. (財) 中部電力基礎技術研究所国際交流助成  
[1999]  
助成金総額： 150千円

## [Areas of Interest]

Multiagent Systems (Multiagent Simulation; Multiagent Negotiation & Argumentation), Social Simulation, Human Behavior Modeling, Wearable/Ambient Sensor, Reasoning under Uncertainty, Design, Agent-based Group Decision Support, Game Theory

## [Publications]

### International Conference:

1. Yuu Nakajima, Shohei Yamane, and **Hiromitsu Hattori**. Multi-model based Simulation Platform for Urban Traffic Simulation. The 13th International Conference on Principles of Practice in Multi-Agent Systems (PRIMA-2010), Springer-Verlag, pp. xxx-xxx, Kolkata, India, November 15, 2010
2. Yuu Nakajima, Yoshiyuki Nakai, **Hiromitsu Hattori**, and Toru Ishida. Citywide Traffic Simulation Platform with Precise Driver Model. The 12th International Conference on Principles of Practice in Multi-Agent Systems (PRIMA-2009), Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI 5925), Springer-Verlag, pp. 459--470, Nagoya, Japan, December 15, 2009
3. Shohei Yamane, Shoichi Sawada, **Hiromitsu Hattori**, Marika Odagaki, Kengo Nakajima, and Toru Ishida. Participatory Simulation Environment gumonji/Q: A Network Game Empowered by Agents. The 12th International Conference on Principles of Practice in Multi-Agent Systems (PRIMA-2009), Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI 5925), Springer-Verlag, pp. 416--427, Nagoya, Japan, December 16, 2009
4. **Hiromitsu Hattori**, Yuu Nakajima, and Toru Ishida. Agent Modeling with Individual Human Behaviors. In the Proc. of the 8th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2009), pp. 1369--1370, Budapest, Hungary, May 13, 2009 (poster paper)
5. Shoichi Sawada, **Hiromitsu Hattori**, Marika Odagaki, Kengo Nakajima, and Toru Ishida. Participatory Simulation Platform Using Network Games. The 11th Pacific Rim Interna-

- tional Conference on Multi-Agents (PRIMA-2008), Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI 5357), Springer-Verlag, pp. 357--369, Hanoi, Vietnam, December 16, 2008
6. Toru Ishida, Akiyo Nadamoto, Yohei Murakami, Rieko Inaba, Tomohiro Shigenobu, Shigeo Matsubara, **Hiromitsu Hattori**, Yoko Kubota, Takao Nakaguchi, and Eri Tsunokawa. A Non-Profit Operation Model for the Language Grid. In the Proc. of the 1st International Conference on Global Interoperability for Language Resources (ICGL-2008), pp. 114--121, HongKong, China, January 9, 2008
  7. **Hiromitsu Hattori**, Mark Klein, and Takayuki Ito. A Multi-Phase Protocol for Negotiation with Interdependent Issues. In the Proc. of the 2007 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2007), pp. 153--159, Silicon Valley, USA, November 3, 2007
  8. Yusuke Tanaka, Yuu Nakajima, **Hiromitsu Hattori**, and Toru Ishida. A Driver Modeling Methodology Using Hypothetical Reasoning for Multiagent Traffic Simulation. The 10th Pacific Rim International Conference on Multi-Agents (PRIMA-2007), Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI 5044), Springer-Verlag, pp. 288--297, Bangkok, Thailand, May 28, 2007
  9. **Hiromitsu Hattori**, Mark Klein, and Takayuki Ito. Using Iterative Narrowing to Enable Multi-Party Negotiations with Multiple Interdependent Issues. In the Proc. of the 6th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2007), pp. 1043--1045, Honolulu, USA, May 18, 2007 (poster paper)
  10. Takayuki Ito, **Hiromitsu Hattori**, and Mark Klein. Multi-issue Negotiation Protocol for Agents: Exploring Nonlinear Utility Spaces. In the Proc. of the 20th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2007), pp. 1347--1352, Hyderabad, India, January, 2007
  11. Takayuki Ito, Mark Klein, and **Hiromitsu Hattori**. A Negotiation Protocol for Agents with Nonlinear Utility Functions. In the Proc. of the 21st National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2006), Boston, USA, July 19, 2006 (poster paper)
  12. **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, Tadachika Ozono, and Toramatsu Shintani. A Nurse Scheduling System based on Dynamic Constraint Satisfaction Problem. The 18th International Conference on Industrial and Engineering Applications of Artificial Intelligence and Expert Systems (IEA/AIE-2005), Lecture Notes in Computer Science (LNCS 3533), Springer-Verlag, pp. 799--808, Bari, Italy, June 23, 2005
  13. Takafumi Yamaya, Toramatsu Shintani, Tadachika Ozono, Yusuke Hiraoka, **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, Naoki Fukuta, and Kyoji Umemura. MiNet: Building Ad-Hoc Peer-to-Peer Networks for Information Sharing Based on Mobile Agents. In the Proc. of the 5th International Conference on Practical Aspects of Knowledge Management (PAKM-2004), pp. 59--70, Vienna, Austria, December 2, 2004
  14. **Hiromitsu Hattori**, Toramatsu Shintani, Atsushi Isomura, Takayuki Ito, and Tadachika Ozono. Stable Solutions dealing with Dynamics in Scheduling based on Dynamic Constraint Satisfaction Problems. In the Proc. of the 8th Pacific Rim International Conference on Artificial Intelligence (PRICAI-2004), pp. 989--990, Auckland, New Zealand, August, 2004 (poster abstract)
  15. **Hiromitsu Hattori**, Tadachika Ozono, Takayuki Ito, and Toramatsu Shintani. Coalition Formation among Agents in Complex Problems based on a Combinatorial Auction Perspective. The 17th International Conference on Industrial and Engineering Applications of Artificial Intelligence and Expert Systems (IEA/AIE-2004), Lecture Notes in Computer Science (LNCS 3029), Springer-Verlag, pp. 176--187, Ottawa, Canada, May, 2004
  16. Noriharu Tashiro, **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, and Toramatsu Shintani. Implementing a Proxy Agent based Writable Web for a Dynamic Information Sharing System. In the

- Proc. of the 13th International World Wide Web Conference (WWW-2004), pp. 256--257, NewYork, USA, May, 2004 (poster abstract)
17. Toshihiro Yamaguchi, **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, and Toramatsu Shintani. On a Web Browsing Support System with 3D Visualization. In the Proc. of the 13th International World Wide Web Conference (WWW-2004), pp. 316--317, NewYork, USA, May, 2004 (poster abstract)
  18. **Hiromitsu Hattori**, Tadachika Ozono, and Toramatsu Shintani. Applying a Combinatorial Auction Protocol to a Coalition Formation among Agents in Complex Problems. In the Proc. of the 2nd International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2003), pp. 1008--1009, Melbourne, Australia, July, 2003 (poster abstract)
  19. **Hiromitsu Hattori**, Tadachika Ozono, Takayuki Ito, and Toramatsu Shintani. An Automated Budget Allocation Mechanism for Simultaneous Multiple Bidding. The 18th National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2002), Edmonton, Canada, July, 2002 (poster abstract)
  20. **Hiromitsu Hattori**, Ryota Yamada, Tadachika Ozono, and Toramatsu Shintani. A Multiple-Bidding Support Framework for Bidding and Browsing Information. In the Proc. of the 11th International World Wide Web Conference (WWW-2002), Honolulu, USA, May, 2002 (poster abstract)
  21. Takayuki Ito, **Hiromitsu Hattori**, and Toramatsu Shintani. Incentive Compatibility on Multiple Internet Auctions based on Bidding Support Agents. In the Proc. of the 11th International World Wide Web Conference (WWW-2002), Honolulu, USA, May, 2002 (poster abstract)
  22. Ryota Yamada, **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, and Toramatsu Shintani. MultiHammer: A Virtual Auction System based on Information Agents. In the Proc. of the Pacific Asian Conference on Intelligent Systems 2001 (PAIS-2001), pp. 73--77, Seoul, Korea, November, 2001
  23. Takayuki Ito, **Hiromitsu Hattori**, and Toramatsu Shintani. A Cooperation Mechanism among Seller Agents based on Exchanging Goods in Agent-mediated Electronic Commerce. In the Proc. of the Pacific Asian Conference on Intelligent Systems 2001 (PAIS-2001), pp. 89--96, Seoul, Korea, November, 2001
  24. **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, Tadachika Ozono, and Toramatsu Shintani. A Hierarchical Coalition Formation Mechanism using Argumentation-based Negotiation for Group Decision Making. In the Proc. of the 2nd International Conference on Software Engineering, Artificial Intelligence, Networking & Parallel/Distributed Computing (SNPD-2001), pp. 326--331, Nagoya, Japan, August, 2001
  25. **Hiromitsu Hattori**, Makoto Yokoo, Yuko Sakurai, and Toramatsu Shintani. A Dynamic Programming Model for Determining Bidding Strategies in Sequential Auctions: Quasi-linear Utility and Budget Constraints. In the Proc. of the 17th International Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence (UAI-2001), pp. 211--218, Seattle, USA, August, 2001
  26. **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, Tadachika Ozono, and Toramatsu Shintani. An Approach to Coalition Formation using Argumentation-based Negotiation in Multi-Agent Systems. The 14th International Conference on Industrial & Engineering Applications of Artificial Intelligence & Expert Systems (IEA/AIE-2001), Lecture Notes in Computer Science (LNCS 2070), Springer-Verlag, pp. 687--696, Budapest, Hungary, June, 2001
  27. **Hiromitsu Hattori**, Makoto Yokoo, Yuko Sakurai, and Toramatsu Shintani. Determining Bidding Strategies in Sequential Auctions: Quasi-linear Utility and Budget Constraints. In the Proc. of the 5th International Conference on Autonomous Agents (Agents-2001), pp. 83--84, Montreal, Canada, May, 2001 (poster abstract)

28. **Hiromitsu Hattori**, Takayuki Ito, and Toramatsu Shintani. An Approach to Improving Quality and Facilitating Consensus in Negotiation Among Agents. In the Proc. of the IA-STED International Conference, Intelligent Systems and Control (ISC-99), pp. 252--257, Santa Barbara, USA, October, 1999

#### Journals:

1. **Hiromitsu Hattori**, Yuu Nakajima, and Shohei Yamane. Massive Multiagent-based Urban Traffic Simulation with Fine-Grained Behavior Models. *Journal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics (JACIII)*, Vol. 15, No. 2, Fuji Technology Press, pp. 233--239, March, 2011
2. **Hiromitsu Hattori**, Yuu Nakajima, and Toru Ishida. "Learning from Humans: Agent Modeling with Individual Human Behaviors. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics-Part A: Systems and Humans*, Vol. 41, No. 1, IEEE, pp. 1--9, January, 2011
3. Toru Ishida, and **Hiromitsu Hattori**. Participatory Technologies for Designing Ambient Intelligence Systems. *Journal of Ambient Intelligence and Smart Environments*, Vol. 1, No. 1, pp. 39--45, January, 2009
4. **Hiromitsu Hattori**, and Takayuki Ito. A Quick Adaptation Method for Constraint Satisfaction in a Real-time Environment. *International Journal of Computer Science and Network Security*, Vol. 6, No. 7B, pp. 107--112, July, 2006
5. Takayuki Ito, **Hiromitsu Hattori**, and Toramatsu Shintani. A Cooperative Exchanging Mechanism among Seller Agents for Group-based Sales. *International Journal of Electronic Commerce Research and Applications (ECRA)*, Elsevier Science, Vol. 1, No. 2, pp. 138--149, August, 2002

#### Area Papers in Journals:

1. Kiyoshi Izumi, Keiki Takadama, Hiromitsu Hattori, Nariaki Nishino, and Itsuki Noda. Social and Group Simulation based on Real Data Analysis. *Journal of Advanced Computational Intelligence and Intelligent Informatics (JACIII)*, Vol. 15, No. 2, Fuji Technology Press, pp. 166--172, March, 2011

#### Symposiums/Workshops/Demo Sessions:

1. **Hiromitsu Hattori**, Yuu Nakajima, and Toru Ishida. Modeling Individual Driving Behaviors for Multiagent Traffic Simulation. In the Proc. of the 6th Workshop on Agents in Traffic and Transportation (ATT-2010), pp. 5--11, Toronto, Canada, May 11, 2010
2. Mario Paolucci and **Hiromitsu Hattori**. Traffic Simulations with Emotional Effects: A Proposal for Core Affect Contagion. In the Proc. of the 6th Workshop on Agents in Traffic and Transportation (ATT-2010), pp. 97--102, Toronto, Canada, May 11, 2010
3. Yuu Nakajima, Shohei Yamane, **Hiromitsu Hattori**, Toru Ishida. Evacuation Guide System based on Massively Multiagent System. In the Proc. of the 7th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-08), pp. 1653--1654, Estoril, Portugal, May 15, 2008 (demo paper)
4. Takayuki Ito, Mark Klein, and **Hiromitsu Hattori**. A Multi-Issue Negotiation Protocol among Nonlinear Utility Agents : A Preliminary Report. In the Proc. of the 2nd International Workshop on Rational, Robust, and Secure Negotiations in Multi-agent Systems (RRS-2006), pp. 25--35, Hakodate, Japan, May 8, 2006

#### Chapters in Books:

1. **Hiromitsu Hattori**, Tadachika Ozono, Toramatsu Shintani. Coalition Formation among Agents in Complex Problems based on a Combinatorial Auction Perspective. *Architectural*



Design of Multi-Agent Systems: Technologies and Technique, Hong Lin (Eds.), Idea Group Inc., May, 2007

### Proceedings:

1. **Hiromitsu Hattori**, Takahiro Kawamura, Tsuyoshi Ide, Makoto Yokoo (Eds.). New Frontiers in Artificial Intelligence: JSAI 2008 Conference and Workshops. Lecture Notes in Computer Science/Lecture Notes in Artificial Intelligence (LNAI 5447), Springer-Verlag, April, 2009
2. Takayuki Ito, **Hiromitsu Hattori**, Minjie Zhang, Tokuro Matsuo (Eds.). Rational Robust, and Secure Negotiations in Multi-Agent Systems. Studies in Computational Intelligence (SCI) 89, Springer-Verlag, June, 2008
3. Takayuki Ito, **Hiromitsu Hattori**, Minjie Zhang, Tokuro Matsuo (Eds.). Rational Robust, and Secure Negotiations in Multi-Agent Systems. IEEE Computer Society, May, 2005

### Articles:

1. Takayuki Ito, Mark Klein, **Hiromitsu Hattori**. An Auction-Based Negotiation Protocol for Agents with Nonlinear Utility Functions. ROMA-2006-2, Massachusetts Institute of Technology, February, 2006

### Journals in Japan:

1. 山根昇平, 澤田祥一, **服部宏充**, 石田亨. ネットワークゲームに基づく参加型シミュレーション環境の構築. ヒューマンインタフェース学会論文誌, Vol. 13, No. 3, pp. 59--66, 2011年8月
2. **服部宏充**, 中島悠, 石田亨. 参加型モデリングに基づく運転行動モデル構築手法. 電子情報通信学会論文誌, Vol. J92-D, No. 11, pp. 1927--1934, 2009年11月
3. 中島悠, 椎名宏徳, **服部宏充**, 八槇博史, 石田亨. マルチエージェントシステムを用いた避難誘導実験の拡張. 情報処理学会論文誌, Vol. 49, No. 6, 2008年6月
4. **服部宏充**, 伊藤孝行, マーク・クライン. 複数論点交渉問題のための効用空間の絞り込みに基づくマルチエージェント交渉手法. 電子情報通信学会論文誌, Vol. J90-D, No. 9, pp. 2336--2348, 2007年9月
5. **服部宏充**, 伊藤孝行, マーク・クライン. 非線形効用関数を持つエージェントのためのオークションに基づく交渉プロトコル. 電子情報通信学会論文誌, Vol. J89-D, No. 12, pp. 2648--2660, 2006年12月
6. **服部宏充**, 磯村厚誌, 伊藤孝行, 大冨忠親, 新谷虎松. 動的重み付き最大制約充足問題に基づくナーススケジューリングシステム - 暫定制約の導入に基づく解の安定性の実現. 人工知能学会誌, Vol. 20, No.1-C, pp. 25--35, 2005年1月
7. **服部宏充**, 大冨忠親, 新谷虎松. 論理型言語MiLogに基づくインターネットオークション入札支援システムBiddingBotの実装技法. 情報処理学会論文誌(テクニカルペーパー), Vol. 44, No. 7, pp. 1752--1755, 2003年7月
8. **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. P2Pに基づく分散型電子マーケットE-GarageSaleにおけるエージェントの財の交換に基づく交渉手法. 人工知能学会誌, Vol. 18, No. 2, pp. 66--74, 2003年2月
9. **服部宏充**, 横尾真, 櫻井祐子, 新谷虎松. 逐次型オークションの入札戦略決定手法: 準線形効用と予算制約の導入. 電子情報通信学会論文誌, Vol. J85-D-I, No. 10, pp. 974--984, 2002年10月
10. 伊藤孝行, **服部宏充**, 新谷虎松. エージェント間の協調的入札機構に基づく複数オークション入札支援システムBiddingBot. 人工知能学会誌, Vol. 17, No. 3, pp. 247--258, 2002年3月

### Area Papers in Journals in Japan:

1. 服部宏充, 中島 悠, 加藤 整, 石田 亨, 山根昇平. 大規模マルチエージェント交通シミュレーション. 自動車技術, Vol.64, No.3, pp.38-44, 2010年3月

#### Books in Japan:

1. 京都大学フィールド情報学研究会編. フィールド情報学入門. 共立出版, 2009年4月

#### Chapters in Books in Japan:

1. 服部宏充, 石田 亨. ロボット情報学ハンドブック 行動シミュレーション(9.3.1項). 松原 仁, 松野文俊, 稲見昌彦, 野田五十樹, 大須賀公一編, ナノオプトニクス・エナジー出版局, 2010年3月

#### Articles in Japan:

1. 服部宏充. 団結して戦う世界の研究者と個人で戦う日本の研究者. 人工知能学会誌, Vol. 22, No.1, pp. 122--125, 2007年1月

#### Symposiums and Workshops in Japan:

1. 宮澤佑樹, 服部宏充. 都市交通における協調的な運転行動の計算モデル化. 情報処理学会第73回全国大会, pp. 229--230 (第2分冊), 東京, 2011年3月2日
2. 中島悠, 山根昇平, 服部宏充. マルチモデルに基づく都市交通シミュレーションプラットフォーム. 第9回合同エージェントワークショップ&シンポジウム2010 (JAWS-2010), 富良野, 2010年10月29日
3. 服部宏充, 山根昇平, 中島悠, 石田亨. マルチエージェントに基づく都市交通シミュレーションとマイクロ・マクロリンクに関する一考察. 平成22年電気学会電子・情報・システム部門大会, 熊本, 2010年9月2日
4. 山根昇平, 服部宏充, 中島悠, 石田亨. 都市交通におけるマイクロ・マクロリンクの解明. 第24回人工知能学会全国大会, 長崎, 2010年6月10日
5. 中島悠, 中井喜之, 服部宏充, 石田亨. 運転行動モデルに基づく広域交通シミュレーション. 第8回エージェント合同シンポジウム (JAWS-2009), 宮城, 2009年10月28日
6. 服部宏充, 中島悠, 宮澤佑樹, 中井喜之, 石田亨. 交通ログからの意思決定モデルの抽出と交通流動の分析. 第23回人工知能学会全国大会, オrganイズドセッション「交通・移動・流れとAI」, 香川, 2009年6月19日
7. 服部宏充, 中島悠, 石田亨. 参加型モデリングに基づく運転行動モデルの構築手法. 第10回若手の集い, pp. 83--86, 静岡, 2009年6月5日
8. 澤田祥一, 服部宏充, 石田亨. 永続的な参加型シミュレーションのためのネットワークゲームの拡張. 社会システムと知能合同研究会, 信学技報, Vol. 108, No. 456, AI2008-66, pp. 11--16, 宮城, 2009年3月3日
9. 田中祐介, 中島悠, 服部宏充, 石田亨. 大規模マルチエージェント交通シミュレーションのための運転者のモデル化手法の提案. 第22回人工知能学会全国大会, オrganイズドセッション「次世代知的交通システムにおけるAI」, 北海道, 2008年6月13日
10. 服部宏充, 伊藤孝行, Mark Klein. 非線形効用関数を持つエージェントの入札に基づく交渉プロトコル. 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2006 (JAWS-2006), 三重, 2006年10月26日
11. 山口翁央, 服部宏充, 大園忠親, 伊藤孝行, 新谷虎松. 安定した解の導出に基づく看護師勤務スケジューリングシステムの実装. 平成16年度電気関係学会東海支部連合大会, 愛知, 2004年9月
12. 深萱裕二郎, 山谷孝史, 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. エージェント制御のためのスクリプト言語M-Scriptの実現. 平成16年度電気関係学会東海支部連合大会, 愛知, 2004年9月

13. **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. 動的重み付き制約充足問題に基づくナーススケジューリングにおける解の安定性のための制約付加手法の提案. 第18回人工知能学会全国大会, 石川, 2004年6月2日
14. 向井康人, 松尾徳朗, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. Receptionist: 仲介エージェントに基づく組織メンバの状況に即した訪問者案内システム. 第18回人工知能学会全国大会, 石川, 2004年6月2日
15. 山谷孝史, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. モバイルエージェントのための位置透過な操作手法とエージェント分散処理への応用. 第18回人工知能学会全国大会, 石川, 2004年6月4日
16. **服部宏充**, 多賀麻理子, 鈴木雅也, 伊藤孝行, 新谷虎松. 複数ユーザによるテレビ番組の録画プラン作成支援システムiPlanの試作. 第66回情報処理学会全国大会, Vol. 2, pp. 71--72, 神奈川, 2004年3月10日
17. 田代慎治, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. プロキシエージェントを用いたWebページへの付加情報共有フレームワークの実現. 第66回情報処理学会全国大会, Vol. 2, pp. 331--332, 神奈川, 2004年3月11日
18. 山谷孝史, 永田雄大, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. モバイルエージェントのためのリアルタイム位置情報表示機構の試作. 第66回情報処理学会全国大会, Vol. 2, 神奈川, 2004年3月10日
19. 山谷孝史, 永田雄大, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. モバイルエージェント開発環境MiLogのための位置透過的なエージェント操作機能を持つビューワの実現. 日本ソフトウェア科学会第20回大会, 愛知, 2003年9月
20. 向井康人, 磯村厚誌, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. マルチエージェントに基づくコミュニケーション支援システムの実現. 日本ソフトウェア科学会第20回大会, 愛知, 2003年9月
21. 松尾徳朗, 伊藤孝行, **服部宏充**, 新谷虎松. 商品購入におけるユーザの意思決定のための定性シミュレーションモデル. 日本ソフトウェア科学会第20回大会, 愛知, 2003年9月
22. 山谷孝史, 永田雄大, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. モバイルエージェント開発環境Mi-Logのためのテストデバッグ支援ビューワの試作. 平成15年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 266, 愛知, 2003年10月
23. 小松正樹, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. インターネットオークションにおける情報管理支援システムInfoManagerの提案. 平成15年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 252, 愛知, 2003年10月
24. 向井康人, 磯村厚誌, **服部宏充**, 伊藤孝行, 新谷虎松. 複数グループウェアを用いたタスク統合システムの実現. 平成15年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 259, 愛知, 2003年10月
25. **服部宏充**, 大園忠親, 新谷虎松. 確率的因果モデルを用いたエージェントの議論に基づく交渉の提案. 第17回人工知能学会全国大会, pp. 421--424, 新潟, 2003年6月
26. 田代慎治, **服部宏充**, 大園忠親, 新谷虎松. P2P型仮想空間におけるエージェントに基づく情報共有システムの試作とその応用. 第65回情報処理学会全国大会, Vol. 2, pp. 289--290, 東京, 2003年3月
27. 瀧寛和, **服部宏充**, 大園忠親, 新谷虎松. Webプロキシサーバエージェントに基づく制約抽出機構の試作. 第65回情報処理学会全国大会, Vol. 2, pp. 293--294, 東京, 2003年3月
28. 堀和裕, **服部宏充**, 大園忠親, 新谷虎松. 電子マーケットプレイスにおける擬人化エージェントの論理型言語に基づく制御について. 第65回情報処理学会全国大会, Vol. 2, pp.415--416, 東京, 2003年3月
29. 大園忠親, **服部宏充**, 新谷虎松. 組合せオークションの枠組みに基づくスケジューリングシステム -スケジューリング問題の勝者決定問題としての定式化-. エージェント合同シンポジウム (JAWS-2002), pp. 281--288, 北海道, 2002年11月

30. 田代慎治, 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. 情報収集エージェントによる情報統合システムItemsGetterの実装. 平成14年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 258, 愛知, 2002年9月
31. 堀和裕, 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. モバイル可能なLife-likeエージェントの試作. 平成14年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 255, 愛知, 2002年9月
32. 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. 組合せオークションに基づくスケジューリング問題の定式化とその解法について. 第1回情報科学技術フォーラム(FIT-2002), pp. 299-300, 東京, 2002年9月
33. 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. 複数オークションにおける財の落札状況を反映した入札予算配分手法の提案. 第16回人工知能学会全国大会, 東京, 2002年5月
34. 服部宏充, 山田亮太, 大園忠親, 新谷虎松. マルチエージェントに基づく複数財への多重入札支援システムMultiBidderの実現. 第64回情報処理学会全国大会, pp. 379-380, 埼玉, 2002年3月
35. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. P2P型電子商取引のためのエージェントの提携に基づく売買交渉機構について. 第10回マルチエージェントと協調計算ワークショップ(MACC-2001), 石川, 2001年11月
36. 服部宏充, 寺井豊, 大園忠親, 新谷虎松. P2Pモデルに基づいたプッシュ型売買交渉システムにおけるPeer検索機構の提案. 平成13年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 316, 愛知, 2001年11月
37. 山田亮太, 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. 仮想オークションシステムMultiHammerにおけるエージェントに基づく複数オークションサイトからの情報収集機構. 平成13年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 321, 愛知, 2001年11月
38. 寺井豊, 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. P2Pモデルに基づく売買交渉のためのエージェントによるマッチメイキングの実現. 平成13年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 317, 愛知, 2001年11月
39. 服部宏充, 伊藤孝行, 大園忠親, 新谷虎松. マルチエージェント環境における議論に基づく交渉による合意形成手法の提案. 第62回情報処理学会全国大会, pp. 51-52, 神奈川, 2001年3月
40. 伊藤孝行, 服部宏充, 福田直樹, 山田亮太, 新谷虎松. マルチエージェント協調的入札に基づく複数オークション支援システムBiddingBotの実装. 第62回情報処理学会全国大会, pp. 53-54, 神奈川, 2001年3月
41. 越智啓之, 服部宏充, 伊藤孝行, 大園忠親, 新谷虎松. 電子商取引におけるグループ購入支援のためのマルチエージェント協調システムの実現. 第62回情報処理学会全国大会, pp. 55-56, 神奈川, 2001年3月
42. 田中貴紘, 服部宏充, 伊藤孝行, 大園忠親, 新谷虎松. グループ意思決定支援のための階層型合意形成機構の実現. 第62回情報処理学会全国大会, pp. 57-58, 神奈川, 2001年3月
43. 山田亮太, 服部宏充, 大園忠親, 新谷虎松. 情報エージェントに基づく実験用仮想オークションサイトの実現. 第62回情報処理学会全国大会, pp. 165-166, 神奈川, 2001年3月
44. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. 多属性な意思決定問題における属性交換に基づくエージェント間の交渉手法とその応用. 2000年度電子情報通信学会ソサイエティ大会, pp. 87, 愛知, 2000年3月
45. 越智啓之, 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. グループディスカウントに基づく交渉を行うマルチエージェントシステムの実装. 2000年度電子情報通信学会ソサイエティ大会, pp. 85, 愛知, 2000年3月
46. 田中貴紘, 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. 階層型合意形成機構に基づくパーティー会場決定支援システム. 2000年度電子情報通信学会ソサイエティ大会, pp. 83, 愛知, 2000年3月
47. 服部宏充, 横尾真, 櫻井祐子, 新谷虎松. 逐次型オークションの入札戦略決定手法: 準線形効用と予算制約の導入. 日本ソフトウェア科学会第17回大会, 東京, 2000年9月

48. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. 発話行為に基づくエージェントの議論による合意形成手法の実現とその応用. 第60回情報処理学会全国大会, pp. 15--16, 東京, 2000年3月
49. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. 根回しにおける個別交渉戦略に基づいたエージェント間交渉方式の実現. 第13回人工知能学会全国大会, pp. 421--424, 東京, 1999年6月
50. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. 効用理論に基づく根回しを導入したエージェント間交渉の実現. 第58回情報処理学会全国大会, pp. 209--210, 東京, 1999年3月
51. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. エージェント間の交渉における根回しの実現とその応用. 第57回情報処理学会全国大会, pp. 402--403, 愛知, 1998年10月
52. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. 根回しに基づく交渉エージェントとその応用. 平成10年度電気関係学会東海支部連合大会, pp. 287, 三重, 1998年9月
53. 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. ユーザの性格を反映したエージェント間の交渉方式とその応用. 第12回人工知能学会全国大会, pp. 564--565, 東京, 1998年6月

### [Awards and Honors]

1. 学生奨励賞 (情報処理学会第73回全国大会)  
宮澤佑樹, 服部宏充. 都市交通における協調的な運転行動の計算モデル化. 2011年3月
2. 優秀論文賞 (合同エージェントワークショップ&シンポジウム2006 (JAWS-2006))  
服部宏充, 伊藤孝行, Mark Klein. 非線形効用関数を持つエージェントの入札に基づく交渉プロトコル. 2006年10月
3. 大会奨励賞 (第66回情報処理学会全国大会)  
服部宏充, 多賀麻理子, 鈴木雅也, 伊藤孝行, 新谷虎松. 複数ユーザによるテレビ番組の録画プラン作成支援システムiPlanの試作. 2004年3月  
田代慎治, 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. プロキシエージェントを用いたWebページへの付加情報共有フレームワークの実現. 2004年3月
4. 学生奨励賞 (第66回情報処理学会全国大会)  
田代慎治, 服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. プロキシエージェントを用いたWebページへの付加情報共有フレームワークの実現. 2004年3月
5. 平成14年度学生論文奨励賞 (情報処理学会東海支部)  
服部宏充, 伊藤孝行, 新谷虎松. P2Pに基づく分散型電子マーケットE-GarageSaleにおけるエージェントの財の交換に基づく交渉手法. 2003年5月
6. 平成13年度学生研究奨励賞 (電子情報通信学会東海支部)  
電子情報通信学会東海支部, 2002年5月
7. 第17回テレコムシステム技術学生賞・佳作 (電気通信普及財団)  
服部宏充, 横尾真, 櫻井祐子, 新谷虎松. 逐次型オークションの入札戦略決定手法: 準線形効用と予算制約の導入. 2002年3月

### [Dissertation]

論文名: マルチエージェントに基づく電子商取引支援に関する研究

博士 (工学) (名古屋工業大学 大学院工学研究科 電気情報工学専攻)

### [Invited Talks]

1. “フィールド理解のためのマルチエージェントシミュレーション,” ソニー株式会社・品川テクノロジーセンター, 東京, 2010年11月8日
2. “Participatory Multiagent Simulations as a Field for Understanding Humans Behaviors,” University of Bologna, Italy, March 15, 2010

3. "Participatory Multiagent Simulation for Human Behavior Modeling," Technical University Berlin, Germany, March 16, 2009
4. "Participatory Multiagent Simulation and Agent Modeling," Manchester Metropolitan University, UK, March 7, 2008
5. "Multiagent Systems in Complex Multi-Issue Negotiations and Participatory Simulation Environment," SEN4 research group seminar, CWI, Netherlands, March 4, 2008
6. "Participatory Multiagent Simulation for Modeling Human Behaviors," 2007 RESCUE distinguished lecture series, UC Irvine, USA, November 8, 2007
7. "How to solve intractable problems?," Ishida Lab. Seminar, Kyoto University, JAPAN, January 24, 2007
8. "Solution Stability in Dynamic Weighted Maximal CSP and Preliminary Report on an Argumentation-based Negotiation Method," AgentART Group Seminar, University of Liverpool, UK, July 8, 2005